Tipos misiones campaña:

* Misión de aguantar x turnos.
* Misión de matar antes de x turnos.
* Misión de combate normal.
* Mision matar enemigos gigantes( estos ocupan tanto la posición de castillo como el carril trasero, el frontal lo usaran para sacar enemigos débiles.

Todas las misiones de tutorial se jugarán con los humanos.

Mision tutorial 1:

* Esta misión enseñará los conceptos de cómo funcionan los recursos y reclutar unidades.
* El castillo estará a nivel 1

Mision tutorial 2:

* Esta misión estará enfocada principalmente a reafirmar los conceptos anteriores además de añadir la explicación de construir.
* El castillo será de nivel 1 y se tendrá que construir el primer edificio, en este caso será el campo de tiro.

Mision tutorial 3:

* Esta misión se enfocará en subir de nivel el castillo y enseñar las unidades avanzadas.
* El castillo empezará a nivel 2 con campo de tiro y caballeriza construido.